

## INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

2024

### PROVA 66

2.º Ciclo do Ensino Básico (Despacho Normativo n.º 4/2024 de 21 de fevereiro, artigo 23.º)

O presente documento divulga a informação relativa à Prova de Equivalência à Frequência do 2.º ciclo do ensino básico, da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização da prova;
- Critérios gerais de classificação;
- Material autorizado;
- Duração.

### Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Tecnologias de Informação e Comunicação e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre quatro domínios de referência: Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais, Investigar e Pesquisar, Colaborar e Comunicar e Criar e Inovar.

### Caracterização da prova

A prova é cotada para 100 pontos. A prova, apresentada em formato digital, é constituída por dois grupos.

- O primeiro grupo é constituído por 4 questões.
- O segundo grupo é constituído por um grupo de 8 questões.

### A estrutura da prova:

Domínios	Conteúdos	N.º de itens	Tipologia de questões	Cotação
Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais	- Adotar práticas seguras de utilização das aplicações digitais e na navegação na Internet; - Conhecer e utilizar as normas (relacionadas com direitos de autor, com propriedade intelectual e com (licenciamento) relativas aos recursos e aos conteúdos que mobiliza nos seus	4	<b>Itens de construção:</b> - Criação de conteúdos digitais - Resposta extensa	<b>30</b>

	trabalhos.			
Investigar e Pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;</li> <li>- Realizar pesquisa, utilizando os termos seleccionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver;</li> </ul>			
Comunicar e Colaborar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração.</li> </ul>			
Criar e Inovar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade</li> </ul>	8	<b>Itens de construção:</b> - Criação de conteúdos digitais	<b>70</b>

### Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item. As respostas ilegíveis são classificadas com zero pontos.

### **Itens de construção**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais das provas nacionais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro. A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item.

O não guardar os ficheiros e/ou pastas, no suporte magnético ou ótico invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de zero pontos às referidas questões. **É da responsabilidade do aluno a gravação sistemática da prova prática.**

## **Material autorizado**

---

A prova será realizada em formato digital.  
Será fornecido e/ou autorizado o uso de um computador com ligação à Internet.

## **Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.