

Ano Lectivo 2008/2009 - 1ºCiclo

Magalhães - Formação

Objectivos da Formação :

- Promover o uso das Tecnologias de Informação e Comunicação, em ambiente de sala de aula, no 1º Ciclo.
- Motivar os professores para a prática da utilização do computador como um recurso no processo de Ensino / Aprendizagem dos seus alunos.
- Utilizar/Conhecer os conteúdos programáticos – software, existentes no computador Magalhães.
- Dar apoio técnico para utilização do Magalhães em sala de aula.
- Utilização da Plataforma Moodle do Agrupamento para partilha de informação, durante e após a Formação.
- Incentivar à criação de Blogues / Jornais de Turma como meio de partilha e divulgação de informação/ trabalho realizado pelos alunos.
- Utilização de quadro Interactivo para Promover as actividades a desenvolver nesta Formação.

Início da acção : 12 de Janeiro de 2009

Duração da Formação : Até final do ano lectivo, quinzenalmente, em alternância com a Formação de PNEP - Programa Nacional do Ensino do Português do 1º Ciclo. E de acordo com as necessidades evidenciadas pelas professoras do Agrupamento de Escolas Elias Garcia.

Horários : 2ª feiras (quinzenalmente)

Sala 119

Manhã : 10:00 às 11:30

Tarde : 16:00 às 17:30

Propostas de trabalho a realizar / programas a utilizar

- Conhecer um amplo conjunto de *software* e aplicações, integrados em 2 sistemas operativos distintos: o **Linux Caixa Mágica** e o **Windows**. Dentro deste último, pode-se ainda optar por trabalhar no ambiente específico, o **Magic Desktop**.

	Imagem	Exemplos de software
Linux Caixa Mágica		Openoffice, Tux Paint, GCompris...
Windows		Office, Tux Paint, Clic Mat, Eu sei, Diciopédia...
Magic Desktop		Ferramentas simples de escrita, desenho e jogos

- Desenvolver trabalho nos diferentes programas existentes em cada Sistema Operativo :

Sistema Operativo **Linux Caixa Mágica**

Open Office :

Texto - Processador de texto

Matemática - Folha de cálculo

Apresentações - Apresentação electrónica

Tux Paint : Pintar - programa de pintura

Supertux – Jogo de destreza semelhante ao "Super Mário"

Aprender - conjunto de programas educativos (**GCompris**) para crianças a partir dos 2 anos

Internet - Acesso à Internet através do navegador de Internet **Mozilla Firefox E-mail**

Mensageiro - mensageiro instantâneo que permite a ligação à rede **MSN** (programa de conversação)

Agenda - agenda electrónica

Multimedia - leitor multimédia

Contactos - aplicação que permite guardar, organizar e personalizar o correio (só funciona se existir acesso à Internet e se o programa for configurado pelos encarregados de educação)

Sistema Operativo Windows

Word – programa de processamento de texto (Microsoft Office Word 2007)

Excel – Programa de folha de cálculo (Microsoft Office Excel 2007)

Power Point - programa de apresentações electrónicas (Microsoft Office Power Point 2007)

Paint - programa de desenho (Acessório do Windows)

Software Educativo deste sistema operativo :

À Descoberta do Ambiente - actividades e informações relacionadas com temas ambientais (DGIDC).

A Cidade do Faz de caso - actividades interactivas para o apoio desenvolvimento de competências no 1.º ciclo (DGIDC)

Childsplay- jogos interactivos para os mais pequenos (*software* livre)

ClicMat - inclui 32 actividades interactivas de matemática dirigidas a alunos desde o 1.º ao 9.º ano. (DGIDC)

Diciopédia - Enciclopédia multimédia da Porto Editora que disponibiliza informação sobre vários temas que integram diversos tipos de documentos: artigos, recursos multimédia, diagrama, mapas...

English is Fun- actividades de sensibilização à língua inglesa através de histórias, canções, jogos e palavras num dicionário interactivo (DGIDC)

Eu Sei - actividades de apoio ao trabalho realizado nas diferentes áreas curriculares do 1º ciclo. Está organizado por anos de escolaridade. (Este programa é uma adaptação *off-line* de algumas actividades do sítio EU SEI, da ESE de Santarém)

Mingoville - programa interactivo de aprendizagem do Inglês, dirigido a crianças entre os 5 e os 12 de idade.

Tuxpaint - programa de desenho para crianças. Possui funcionalidades interessante, tais como,efeitos sonoro e carimbos.(*software* livre)

Magic Desktop

O **Magic Desktop**, a que se tem acesso através de um ícone no ambiente de trabalho do sistema operativo da **Microsoft Windows**, disponibiliza um conjunto de programas educativos e de entretenimento, de fácil utilização, que desafiam as crianças mais pequenas a jogar e a aprender.

O *software* instalado no Magic Desktop é o seguinte:

Easy Write – processador de texto simples que permite praticar a escrita por exemplo através da criação de pequenas histórias ou da escrita de cartas que poderão ser enviadas por *e-mail* a amigos e familiares.

Easy Paint – editor de imagens onde é possível criar os próprios desenhos e também colori-los. Estas imagens poderão ser impressas ou partilhadas com a família e amigos enviando-as por *e-mail*.

Easy Learning – programa que disponibiliza um conjunto de exercícios de matemática e de ortografia. Estes exercícios podem ser seleccionados pelos pais e ajustados ao nível escolar de cada utilizador através da função “Seleccionar exercícios” que se encontra disponível nos “Tópicos do Assistente”. O programa permite conciliar a resolução de exercícios com momentos divertidos, permitindo ao utilizador jogar e ganhar pontos de bónus.

Detective Bob – jogos para descobrir as diferenças com diversos níveis de complexidade.

Find a Match – jogos para encontrar semelhanças ou pares correspondentes.

FunCam – programa de gravação de imagens captadas com a *webcam* incorporada no Magalhães.

Gamepad – programa que apresenta uma colecção de jogos que podem ser seleccionados a partir do livro “EasyBits Book Holder” (apresentado na barra superior direita).

Magic Mail – programa de acesso, gestão e configuração de correio electrónico para ser utilizado pelas crianças. Antes de se poder enviar e receber *e-mails* é necessário configurar a conta de correio electrónico. Para isso é necessário iniciar o “Assistente de Contas de Correio”. Os pais e encarregados de educação podem controlar o livro de contactos de correio electrónico impedindo assim que crianças enviem ou recebam mensagens de *e-mail* de pessoas desconhecidas. As mensagens provenientes de endereços de *e-mail* desconhecidos são colocadas em quarentena, aguardando aprovação por parte dos pais.

My First Browser – programa que permite direccionar a criança para um conjunto de sítios previamente definidos pelos pais como autorizado. Para funcionar é necessário garantir que o computador está ligado à Internet. Os pais têm igualmente acesso ao histórico completo de acessos e actividades desenvolvidas na Internet.

My First Music – programa que permite escolher uma melodia que se pretende ouvir e o instrumento musical com o qual se pretende que a melodia seja reproduzida, ensinando às crianças noções sobre ritmos e andamentos.

Puzzle King – programa que permite a construção de puzzles. Apresenta vários níveis de dificuldade.

Talking Parrot – permite gravar sons e mensagens de voz. Pode ser utilizado por crianças que não dominam ainda a leitura e escrita e querem enviar uma mensagem a alguém através do correio electrónico.

Sobreda, 5 de Janeiro de 2009

A Responsável pela Formação
Sandra Gonçalves